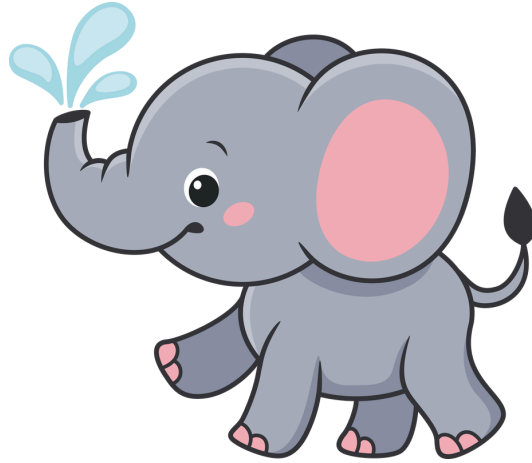


EL ELEFANTE QUE NO SABÍA SILBAR



El elefante élías estaba triste porque no podía
silbar como los pájaros. Intentó e intentó, pero
solo salía aire.

Una ardilla le dijo:

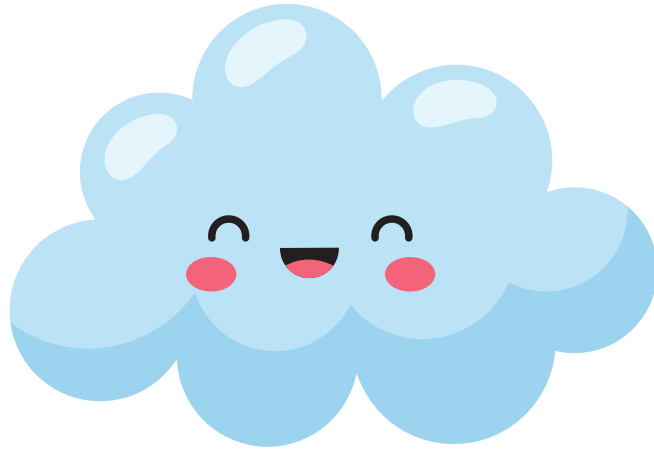
-No importa si no puedes silbar! Tú puedes
hacer cosas increíbles con tu trompa!

Élías sonó su trompa y todos los animales
aplaudieron.

-Eso sí que es un talento! -gritó la ardilla.

Moraleja: Todos somos buenos en algo, solo
tenemos que descubrirlo.

LA NUBE QUE QUERÍA SER ALGODÓN DE AZÚCAR



Nubecita soñaba con ser rosa y dulce como el
algodón de azúcar. Intentó pintarse con flores y
perfumarse con miel. Pero la lluvia se la llevó.

-No soy especial -lloró-

Entonces, una flor le susurró:

-Gracias a ti tengo agua para crecer.

Nubecita sonrió. Quizás no era dulce, pero daba
vida!

Moraleja: A veces no vemos lo valiosos que
somos hasta que alguien nos lo muestra.

LA JIRAFa CON EL CUELLO TORCIDO



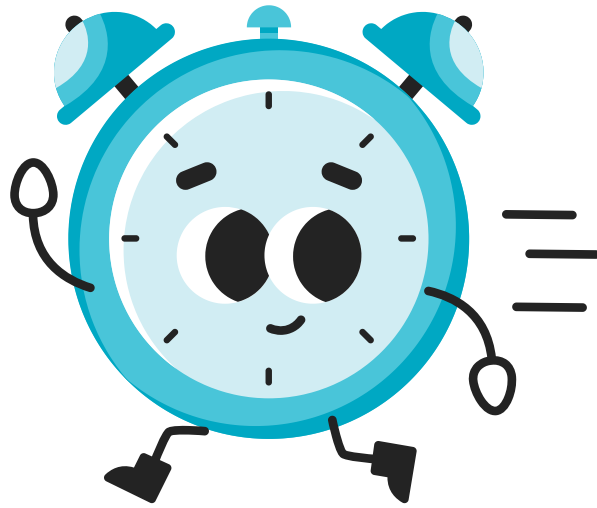
Jira tenía el cuello un poco torcido y no podía mirar recto como las otras jirafas. Se sentía diferente.

Un día, vio que un pajarito estaba atrapado en una rama baja. Solo ella pudo agacharse sin esfuerzo.

Desde entonces, Jira comprendió que su diferencia era una ayuda.

Moraleja: Ser diferente no es malo; muchas veces es lo que te hace especial.

EL RELOJ SIN MANECILLAS



En un pueblo vivía un reloj sin manecillas. Todos

pensaban que no servía. Pero un anciano decía:

—Este reloj nos enseña que a veces, lo mejor es
no mirar la hora y simplemente disfrutar.

Los niños empezaron a jugar cerca del reloj, sin
apuros. Era el lugar más feliz del pueblo.

Moraleja: No todo tiene que ir rápido. A veces,
vivir sin prisa es el mejor plan.

EL GATO ASTRONAUTA



Gatuno quería ir al espacio. Todos se reían:

— Los gatos no usan trajes espaciales!

Pero él estudió, entrenó y construyó su propio cohete.

Una noche despejó... ¡y despegó! Desde el espacio, saludó a todos los que no creyeron en él.

Moraleja: Si crees en ti y trabajas por tus sueños, puedes llegar muy lejos. Incluso... al espacio!